

Soutěžní řád České asociace Stiga Game, z.s.

Podle tohoto soutěžního řádu (řádu) se řídí všechny soutěže ve stolním hokeji pořádané Českou asociací Stiga Game, z.s. (Asociace) s výjimkou mezinárodních soutěží, které se řídí vlastními mezinárodními pravidly.

Tento řád doplňuje a upřesňuje pravidla stanovená ostatními dokumenty Asociace – především Turnajovým pořádkem a Organizačním řádem. Ustanovení tohoto řádu jsou platná a závazná pro všechny pořadatele a hráče a musí být uplatňována tak, aby byl zajištěn hladký průběh turnajů a aby se důsledně uplatňovala zásada, že o výsledcích turnaje mají rozhodovat výsledky dosažené podle platných pravidel stolního hokeje a v duchu fair play.

Článek 1 – Obecná ustanovení

Pro všechny turnaje pořádané Asociací platí stejné základní principy – co nejspravedlivější (z pohledu žebříčku pro nasazování, případně i podle světového žebříčku) rozdělení hráčů do základních skupin, možnost každého účastníka dosáhnout na celkové vítězství a v rámci kapacitních možností co nejvíce srovnatelný počet zápasů odehraných jednotlivými účastníky (bez započtení play-off).

Pokud není v propozicích turnaje uvedeno jinak, pak vítěz každého zápasu získá dva body a poražený hráč žádný bod. V případě remízy obdrží oba hráči po jednom bodu.

O pořadí ve všech skupinách turnaje rozhodují následující kritéria (v pořadí, v jakém jsou uvedena):

- 1) počet získaných bodů,
- 2) počet bodů ze vzájemných zápasů hráčů se stejným počtem bodů,
- 3) rozdíl skóre (počet vstřelených mínus počet obdržených branek) ze vzájemných zápasů,
- 4) počet vstřelených branek ve vzájemných zápasech,
- 5) pouze pro základní skupiny turnaje a jen v případě rozhodování o postupu do finálové skupiny A - rozdíl skóre (počet vstřelených mínus počet obdržených branek) ze zápasů s hráči postupujícími do finálových skupin A a B,
- 6) pouze pro základní skupiny turnaje a jen v případě rozhodování o postupu do finálové skupiny A - počet vstřelených branek v zápasech s hráči postupujícími do finálových skupin A a B,
- 7) rozdíl celkového skóre (počet vstřelených mínus počet obdržených branek) ve všech zápasech dané skupiny,
- 8) počet vstřelených branek ve všech zápasech dané skupiny,
- 9) hra na náhlou smrt.

V bodech 1 až 6 platí, že vyšší hodnota daného kritéria znamená pro hráče lepší umístění. Pokud je nutné rozhodnout o pořadí hráčů hrou na náhlou smrt, pak bude výše umístěn hráč, který jako první vstřelí platný gól.

Pro soutěž družstev je v kritériích 3 – 6 uvažováno skóre družstva, tedy počet vyhraných utkání ku počtu prohraných utkání. Skóre ze zápasů jednotlivých hráčů by bylo posuzováno, až pokud by porovnání skóre družstev nestačilo k rozhodnutí o pořadí. Skóre z jednotlivých zápasů by bylo opět posuzováno dle kritérií 3 – 6. Pokud by ani tento postup nevedl k rozhodnutí o pořadí družstev, pak by rozhodlo kritérium číslo 7, které v případě družstev znamená dodatečný zápas kapitánů družstev včetně případného prodloužení.

Pokud je některý zápas v souladu s pravidly či Turnajovým pořádkem kontumován, pak je ve výsledcích z pohledu hráče, který zápas prohrál, uveden stav 0:5K. Skóre z kontumovaných zápasů není započteno do celkového skóre. Rozhoduje-li o pořadí několika hráčů jejich skóre (celkové, či ze vzájemných zápasů) a má-li některý hráč

započteno skóre ze zápasu se soupeřem, se kterým má alespoň jeden ze srovnávaných hráčů kontumační výsledek, pak není skóre z tohoto zápasu při porovnávání uvažováno.

Článek 2 – Turnaje Českého poháru

Průběh turnajů započítávaných do hodnocení Českého poháru je detailně popsán v Turnajovém pořádku, bodovací systém lze najít v Klasifikačním řádu.

2.1. Hrací systém turnajů

Hrací systém turnaje Českého poháru (ČP) je závislý na počtu prezentovaných účastníků. Všechny turnaje se ale odehrají systémem základní skupiny – výkonnostní skupiny – play-off, resp. zápasy o konečné umístění.

V následující tabulce jsou uvedeny hrací systémy turnajů ČP pro případ, kdy bude připraveno 32 hokejů.

Výkonnostní (finálová) skupina A je vždy dvaceti čtyř členná, do play-off postupuje šestnáct nejlepších hráčů. Není-li v tabulce uvedeno jinak, ve skupině B hraje vždy 20 hráčů.

Ve skupině A i ve skupině B se play-off hraje na tři vítězné zápasy.

Počet účastníků turnaje	Základních skupin	Výkonnostní skupiny
méně než 39	1	nejlepších 8 postoupí do play-off
40 – 42	2	skupina A (24 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) – 16 do play-off skupina B (max. 18 hráčů) – 8 do play-off
43 – 47	2	skupina B (14 hráčů) – 8 do play-off skupina C (max. 9 hráčů, dvoukolově)
48 – 51	3	skupina B (18 hráčů) – 8 do play-off skupina C (max. 9 hráčů, dvoukolově)
52 – 59	3	skupina B (18 hráčů) – 8 do play-off skupina C (max. 17 hráčů)
60 – 64	4	skupina B (20 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) – 8 do play-off skupina C (max. 20 hráčů)
65 – 68	4	skupina C (12 hráčů, dvoukolově) skupina D (max. 12 hráčů, dvoukolově)
69 – 72	4	skupina C (16 hráčů) skupina D (max. 12 hráčů, dvoukolově)
73 – 78	4	skupina C (16 hráčů) skupina D (max. 18 hráčů)
79 – 86	4	skupina C (16 hráčů) skupina D (12 hráčů) skupina E (max. 14 hráčů)
87 – 90	4	skupina C (16 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina D (16 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina E (max. 14 hráčů)
91 – 95	6	skupina B (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina C (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina D (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina E (max. 17 hráčů)
96 – 98	6	skupina B (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina C (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina D (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina E (12 hráčů) skupina F (max. 8 hráčů, dvoukolově)

99 - 100	6	skupina B (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina C (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina D (18 hráčů, počítají se vzájemné zápasy) skupina E (12 hráčů) skupina F (max. 10 hráčů)
----------	---	--

Pokud není v tabulce uvedeno jinak, pak se do uvedených výkonnostních skupin vzájemné zápasy ze základních skupin nezapočítávají.

Po skončení skupin C, D, E a F již nenásledují žádné zápasy o konečné umístění.

V případě 101 a více účastníků rozhodne výbor Asociace společně s pořadatelem turnaje o vyšším počtu základních skupin a následně i o odpovídajícím klíči pro postup do výkonnostních skupin. Rozhodnutí závisí na počtu připravených hokejů a místu v hrací místnosti.

2.1.1. Rozlosování hráčů do základních skupin turnaje

Rozlosování hráčů do základních skupin se provádí na základě postavení hráčů v pořadí Computeru (popsán v článku 5 tohoto řádu). Při prezentaci každému účastníkovi turnaje vylosuje počítač číslo (ve výjimečných případech se losování provádí ručně, přímo účastníky turnaje). Žádní dva hráči nemohou mít vylosováno stejné číslo.

Po ukončení prezentace jsou všichni účastníci seřazeni dle postavení na Computeru a následně zařazeni do losovacích košů. Počet hráčů v těchto koších je stejný, jako je počet základních skupin turnaje. V každém koši jsou hráči následně seřazeni dle vylosovaného čísla a zapsáni do základních skupin turnaje systémem – hráč s nejnižším číslem do skupiny 1, hráč s druhým nejnižším číslem do skupiny 2 atd.

Pokud se turnaje zúčastní zahraniční hráč, který není veden v pořadí Computeru, ale zároveň lze na základě jeho výsledků na zahraničních turnajích a na základě postavení na světovém žebříčku ITHF očekávat významné ovlivnění základní skupiny, pokud by nebyl do turnaje nasazen, pak bude výborem odhadnuto jeho umístění v pořadí Computeru a hráč bude podle tohoto odhadu do turnaje nasazen.

Hráči, kteří nejsou vedeni na Computeru a ani jim není určeno nasazení do turnaje, jsou podle vylosovaných čísel postupně zařazeni do základních skupin.

2.1.2. Základní a výkonnostní skupiny

Všichni účastníci stejné základní skupiny se spolu jedenkrát utkají systémem každý s každým. Na základě těchto výsledků je následně podle pravidel uvedených v článku 1 tohoto řádu určeno konečné pořadí základních skupin.

Nejlepší hráči z každé základní skupiny se kvalifikují do výkonnostní (finálové) skupiny A, další v pořadí pak do skupiny B atd. Počet postupujících do jednotlivých výkonnostních skupin závisí na zvoleném hracím systému – tedy na počtu základních skupin a na počtech účastníků výkonnostních skupin.

Hrací systém v některých případech počítá pro výkonnostní skupiny se započtením vzájemných zápasů odehraných v základních skupinách hráči, kteří spolu postoupí do stejné výkonnostní skupiny.

2.1.3. Play-off a zápasy o konečné umístění

Do finálového play-off se kvalifikuje šestnáct nejlepších hráčů z konečného pořadí skupiny A. Tito hráči se spolu utkají podle schématu uvedeného v příloze A tohoto řádu. Všechny série play-off se hrají na tři vítězné zápasy.

Ve skupině B se do play-off kvalifikuje osmička nejlepších. Play-off se hraje dle schématu uvedeného v příloze B tohoto řádu. Všechny série se hrají na tři vítězné zápasy. Hráči vyřazení v play-off již nehrají o konečné umístění (ani o konečné třetí místo) – jejich pořadí je určeno na základě konečného pořadí odpovídající výkonnostní skupiny.

2.2. Pořadí Českého poháru

Za konečné umístění na turnajích Českého poháru (ČP) se všem účastníkům udělují body do celkového hodnocení. Bodovací systém je uveden v Klasifikačním řádu Asociace. Celkové pořadí ČP je pak určeno jako součet těchto bodů, přičemž se každému hráči nepočítá jeden nejhorší výsledek – neúčast na turnaji se chápe jako nulový zisk bodů.

V případě, kdy několik hráčů dosáhne v konečném hodnocení ČP stejného počtu bodů, rozhoduje o jejich pořadí lepší bodové hodnocení z některého turnaje dané sezóny. Pokud se nepodaří tímto způsobem o pořadí rozhodnout, pak se porovná součet získaných bodů z turnajů, kterých se zúčastnili všichni hráči, mezi kterými se kvůli shodnému počtu bodů rozhoduje. Nelze-li ani takto rozhodnout, porovná se nejvyšší počet získaných bodů z těchto vybraných turnajů. Pokud by ani toto kritérium nerozhodlo o konečném pořadí, pak by se hráči v konečném hodnocení dělili o stejnou pozici. Případná cena za toto umístění se mezi hráče rozdělí.

2.3. Soutěž klubů

Na základě individuálních výsledků na turnajích Českého poháru (ČP) se počítá pořadí soutěže klubů. Do každé sezóny této soutěže jsou zahrnuty všechny kluby, které se nejpozději před zahájením posledního turnaje dané sezóny zaregistrují u Asociace. Pořadí klubů na jednotlivých turnajích ČP je určeno podle součtu bodů získaných do hodnocení ČP třemi nejlepšími členy každého klubu. Pokud na turnaji startovali méně jak tři členové klubu, pak je do hodnocení soutěže klubů započten počet bodů získaný těmito hráči.

Soutěž se na každém turnaji vyhodnocuje dle soupisek klubů nahlášených Asociaci ještě před zahájením turnaje. Změny klubových soupisek musí být v souladu s Přestupním řádem Asociace.

Do konečného pořadí soutěže klubů se každému klubu nepočítá jeden nejhorší výsledek – turnaj, kterého se nezúčastnil žádný zástupce klubu, se počítá jako turnaj s nulovým ziskem bodů.

Dojde-li mezi dvěma a více kluby v konečném pořadí ke shodě počtu získaných bodů, pak bude o jejich pořadí rozhodnuto podle lepšího klubového výsledku na některém z turnajů ČP. Nelze-li takto rozhodnout o pořadí, pak se kluby porovnájí na základě průměrného pořadí tří nejlepších členů (členství v klubu je uvažováno v den posledního turnaje sezóny ČP, nikoliv v průběhu sezóny) klubu v konečném hodnocení ČP. Pokud ani toto kritérium nerozhodne, pak o pořadí klubů rozhodne lepší umístění nejlepších členů klubu v konečném pořadí hodnocení ČP.

Článek 3 – Mistrovství republiky

Mistrovství republiky je dvoudenním podnikem. V sobotu proběhne soutěž družstev, během nedělního dopoledne se konají soutěže žen, juniorů, veteránů, dětí mladších 13 let, superveteránů starších 55 let a hendikepovaných hráčů. Po skončení dopoledních soutěží se uskuteční hlavní turnaj jednotlivců.

3.1. Hrací systém hlavní kategorie jednotlivců

Do turnaje se kvalifikuje nejlepších 32 hráčů (občanů České republiky) z celkového pořadí Českého poháru dané sezóny. Počet účastníků je udělením čtyř divokých karet doplněn na 36.

Všichni účastníci turnaje jsou následně seřazeni dle svého umístění na Computeru (viz. článek 5 tohoto řádu) a rozděleni do dvou skupin systémem hada (1,4,5,8,9,... x 2,3,6,7,10,11,...). V každé skupině se všichni hráči utkají jednokolově systémem každý

s každým. Poté z každé skupiny nejlepších osm hráčů postoupí do jedné finálové skupiny, do které se započítají vzájemné zápasy ze základních skupin. Nejlepších osm hráčů této skupiny následně postoupí do finálového play-off. Schéma play-off je uvedeno v příloze C tohoto řádu. Celé play-off se hraje na čtyři vítězné zápasy. Poražení semifinalisté se spolu utkají v sérii hrané na tři vítězné zápasy o třetí místo. Pořadí dalších hráčů, kteří postoupili do play-off a byli vyřazeni ve stejném kole, je určeno dle jejich pořadí ve finálové, resp. v základních skupinách (pokud nepostoupili do finálové skupiny). Od sedmáctého do třicátého druhého místa se o konečném pořadí rozhoduje mezi hráči stejně umístěnými v základních skupinách odehráním série na dva vítězné zápasy. O pořadí ostatních hráčů se rozhodne mezi stejně umístěnými hráči v základních skupinách porovnáním počtu získaných bodů, případně skóre a případně počtu vstřelených branek. Pokud tímto způsobem nelze o konečném pořadí rozhodnout, pak se jako rozhodující kritérium použije postavení hráčů na Computeru.

3.2. Hrací systém kategorie družstev

Hrací systém kategorie družstev závisí na počtu přihlášených účastníků. Pokud se do soutěže přihlásí osmnáct či méně družstev, pak jsou družstva rozlosována do dvou základních skupin, ve kterých se utká jedenkrát každé s každým. Nejlepší čtyři družstva z každé skupiny poté postoupí do play-off.

Pokud se do soutěže přihlásí více jak osmnáct družstev, pak jsou rozlosována do čtyř základních skupin A až D, ve kterých se utkají systémem jedenkrát každé s každým. Čtyři nejvýše nasazená družstva se nelosují, ale jsou přímo nasazena – nejvýše nasazené družstvo do skupiny A, druhé nejvýše nasazené do skupiny B atd.

Nejlepší tři družstva z každé základní skupiny následně postoupí do dvou osmifinálových skupin. O tom, které základní skupiny se spojí pro osmifinálovou část turnaje, rozhodne los provedený pořadatelem MR.

Družstva na čtvrtém a horším místě se utkají ve skupinách o konečné umístění. Skupiny se vždy vytvoří tak, aby každá měla nejméně tři a nejvýše šest účastníků. Výsledky vzájemných zápasů družstev, která spolu postoupí do stejné skupiny, jsou započteny do pořadí osmifinálových skupin i do skupin o konečné umístění.

Play-off soutěže družstev se hraje dle schématu uvedeného v příloze D tohoto řádu. Neúspěšní semifinalisté sehrají zápas o třetí místo a neúspěšní čtvrtfinalisté hrají play-off o 5. - 8. místo.

V průběhu turnaje není ani v play-off a v zápasech o konečném umístění nutné v každém utkání určit vítězného hráče – v případě remízy některého zápasu tedy nikdy nenásleduje prodloužení. V případě celkové remízy v play-off, nebo v zápasu o konečné umístění rozhodne o vítězném družstvu soubor kapitánů – standardní pětiminutový zápas, který bude v případě remízy prodlužován, dokud nepadne branka.

Při zápasech družstev je do celkového výsledku za vítězství jednotlivých hráčů započten jeden bod, za remízu a porážku žádný. Celkové vítězství družstva je do pořadí skupin hodnoceno dvěma body, remíza pak jedním bodem.

Pokud pořadatelé turnaje nevyberou hokeje, na kterých se zápas družstev má hrát, pak právo výběru má družstvo vedené jako domácí a Hostující družstvo má právo výběru strany, na které odehrají všichni jeho hráči celý zápas družstev. Pro každé kolo zápasu družstev zapisuje nominovanou pěti hráčů do protokolu o utkání jako první hostující družstvo. Po každém kole se hráči domácího i hostujícího týmu posouvají směrem doprava, žádný z hráčů tak nezůstává u stejného hokeje.

Ve všech skupinách turnaje družstev rozhoduje o domácím družstvu nasazení do turnaje – výše nasazené družstvo je vedeno jako domácí. V play-off a v zápasech o konečné umístění se nejprve rozhoduje dle umístění družstev ve skupinách, po kterých následuje play-off. Pokud tímto způsobem nelze rozhodnout, pak je určující opět nasazení do turnaje.

3.3. Hrací systém ostatních kategorií

Doporučeným hracím systémem kategorie žen, juniorů, veteránů, dětí mladších 13 let, superveteránů starších 55 let a hendikepovaných hráčů je střetnutí se všech přihlášených v jedné skupině systémem každý s každým. Nejlepších osm hráčů této skupiny následně postoupí do play-off hraného na tři vítězné zápasy. Poražení semifinalisté se střetnou v sérii hrané na tři vítězné zápasy o konečné třetí místo. O konečném pořadí od pátého místa rozhoduje umístění v základní skupině.

Pokud se turnaje zúčastní deset a méně hráčů, pak se základní skupina odehraje dvoukolovým systémem a do play-off postupují jen čtyři nejlepší hráči. Pokud se do některé kategorie prezentuje více jak 16 hráčů, pak budou hráči rozdělení do dvou základních skupin – rozdělení bude provedeno stejným systémem jako v hlavní kategorii MR. Do play-off se v tomto případě kvalifikuje nejlepších 8 hráčů – z každé skupiny první čtyři.

Článek 4 – Ostatní soutěže

Výbor Asociace může rozhodnout o pořádání dalších turnajů. Pro všechny turnaje musí platit především ustanovení článku 1 tohoto řádu – případné výjimky musí být účastníkům turnaje nahlášeny současně s oznámením o konání daného turnaje.

Článek 5 – Žebříček pro nasazování – Computer

Pro spravedlivé rozdělení hráčů do základních skupin turnaje je používán žebříček pro nasazování nazývaný Computer.

Pořadí hráčů v Computeru je určeno dle průměrného umístění hráčů na posledních patnácti turnajích Českého poháru. Aby byl hráč veden v pořadí Computeru, musí se proto zúčastnit alespoň jednoho z posledních patnácti turnajů Českého poháru.

Aby bylo pořadí hráčů co možná nejvíce objektivní, nejsou většině hráčů započteny jejich nejhorší výsledky. Výpočet probíhá podle následující tabulky.

Počet účastí na 15 posledních turnajích ČP	Počet vynechaných nejhorších výsledků
více jak 10	3
6 až 10	2
3 až 5	1
1 či 2	0

Pokud se hráč účastní turnaje ČP a nehrál na žádném z posledních 15 předchozích turnajů ČP, pak pro nasazení do turnaje započítat průměr jeho předchozích dvou umístění na turnajích ČP (nezáleží na tom, před jakou dobou tyto turnaje proběhly). Pokud se hráč účastnil dosud pouze jediného turnaje ČP, pak bude použito toto umístění.

V případě shody průměru umístění u několika hráčů je o jejich pořadí rozhodnuto na základě jejich umístění na jednotlivých turnajích – hráč s lepším umístěním bude hodnocen výše. Pokud nelze o pořadí hráčů rozhodnout ani tímto způsobem, pak o pořadí hráčů rozhodne jejich umístění na posledním turnaji ČP, kterého se zúčastnil alespoň jeden z nich.

Článek 6 – Reprezentace ČR

Na mistrovství světa a Evropy je pro každý stát vyhrazen jen určitý počet míst – jak v hlavní kategorii, tak v kategoriích žen, juniorů, veteránů, dětí a superveteránů. Výběr

hráčů pro reprezentaci na těchto mistrovstvích je určen na základě výsledků turnajů Českého poháru – pomocí reprezentační tabulky.

Do reprezentační tabulky je z každého turnaje všem účastníkům započteno jejich umístění v konečném pořadí všech hráčů s českým občanstvím – tabulku reprezentace tedy neovlivňují zahraniční účastníci turnajů.

Reprezentační tabulka pro účast v hlavní kategorii, v kategorii juniorů, veteránů, dětí a superveteránů je počítána jako průměrné umístění na 70% uskutečněných turnajích Českého poháru dané sezóny. Pokud je proto v sezóně odehráno obvyklých deset turnajů Českého poháru, pak jsou v tabulce vedeni pouze hráči, kteří se zúčastnili alespoň sedmi turnajů.

Pro kategorii žen je reprezentační tabulka vypočtena pouze za použití 40% uskutečněných turnajů Českého poháru dané sezóny.

Zúčastní-li se hráč více turnajů, než je požadované minimum pro klasifikaci v reprezentační tabulce, pak je počítáno průměrné umístění z jeho nejlepších výsledků dané sezóny.

Do reprezentační tabulky žen, juniorů, veteránů, dětí a superveteránů se počítá celkové umístění mezi českými hráči a nikoliv jen mezi hráči stejné kategorie.

V případě, kdy má v tabulce reprezentace více hráčů stejné průměrné umístění, rozhodují o jejich pořadí lepší umístění na jednotlivých turnajích – výše tedy bude umístěn hráč, který zaznamenal během sezóny lepší umístění než hráč, se kterým je porovnáván. Pokud nelze tímto způsobem o pořadí rozhodnout, pak se porovná průměrné umístění na turnajích, kterých se zúčastnili všichni hráči, mezi kterými se kvůli shodnému průměru rozhoduje. Nelze-li takto rozhodnout, porovná se nejlepší umístění na těchto vybraných turnajích. Pokud by ani toto kritérium nerozhodlo o konečném pořadí a bylo-li by nutné konečné umístění těchto hráčů určit, rozhodne výbor Asociace o sehrání několika zápasů mezi shodně hodnocenými hráči, na jejichž základě bude rozhodnuto o jejich konečném umístění.

V případě, kdy se některý člen Asociace nominuje na mistrovství světa (Evropy) přes pořadí Světové ligy, ale nikoliv přes reprezentační tabulku Českého poháru, bude tento hráč zařazen na soupisku reprezentačního družstva, pouze pokud v aktuální sezóně odehraje minimálně tři turnaje Českého poháru. Z družstva bude z tohoto důvodu vyřazen v nominační tabulce Českého poháru nejhůře umístěný hráč. Hráč, který neodehrál v dané sezóně alespoň tři turnaje Českého poháru, nebude do reprezentačního družstva zařazen.

Počty hráčů, kteří mohou reprezentovat v jednotlivých kategoriích a věkové limity pro kategorii juniorů a veteránů oznámí výbor členům Asociace vždy před zahájením nominační sezóny. Obě tato kritéria jsou určena výkonným výborem ITHF.

Článek 7 – Závěr

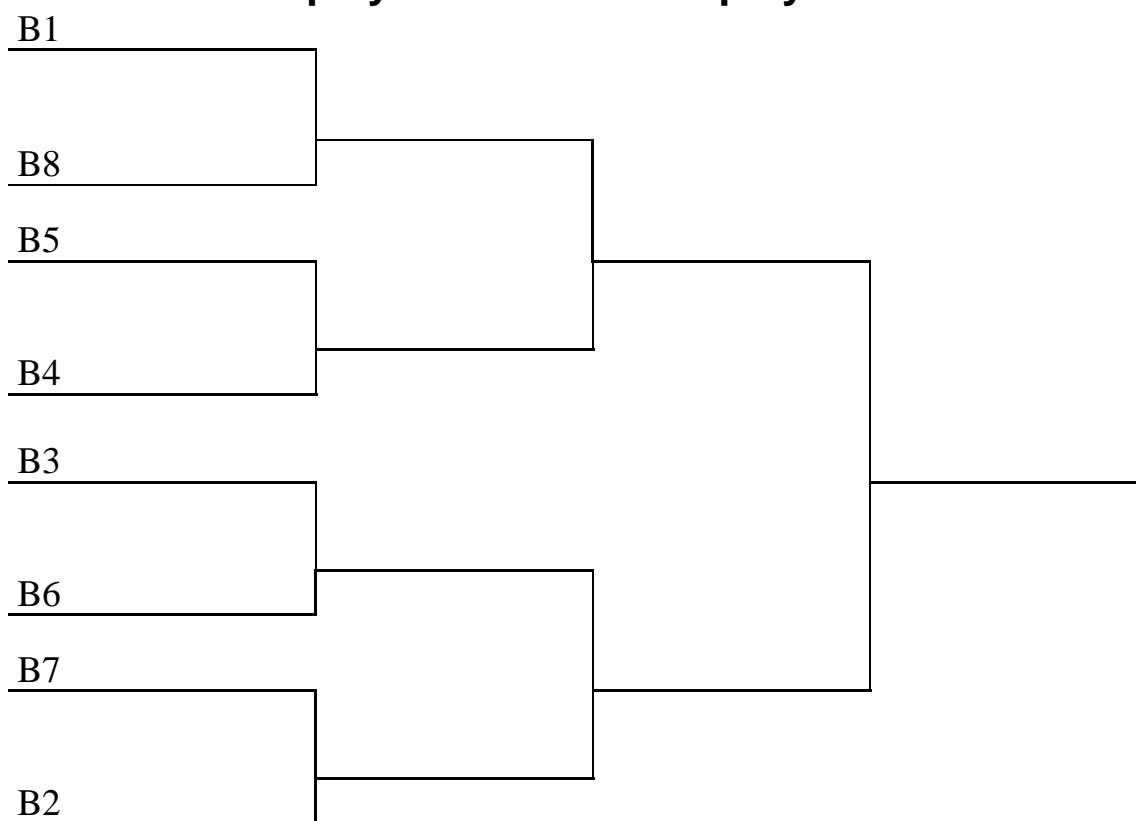
Ve výjimečném případě (odstoupení velkého počtu hráčů z turnaje, poškození velkého počtu hokejů apod.) mohou členové výboru ve shodě s pořadatelem turnaje rozhodnout o změně ohlášeného hracího systému turnaje.

Příloha A – play-off finálové skupiny A



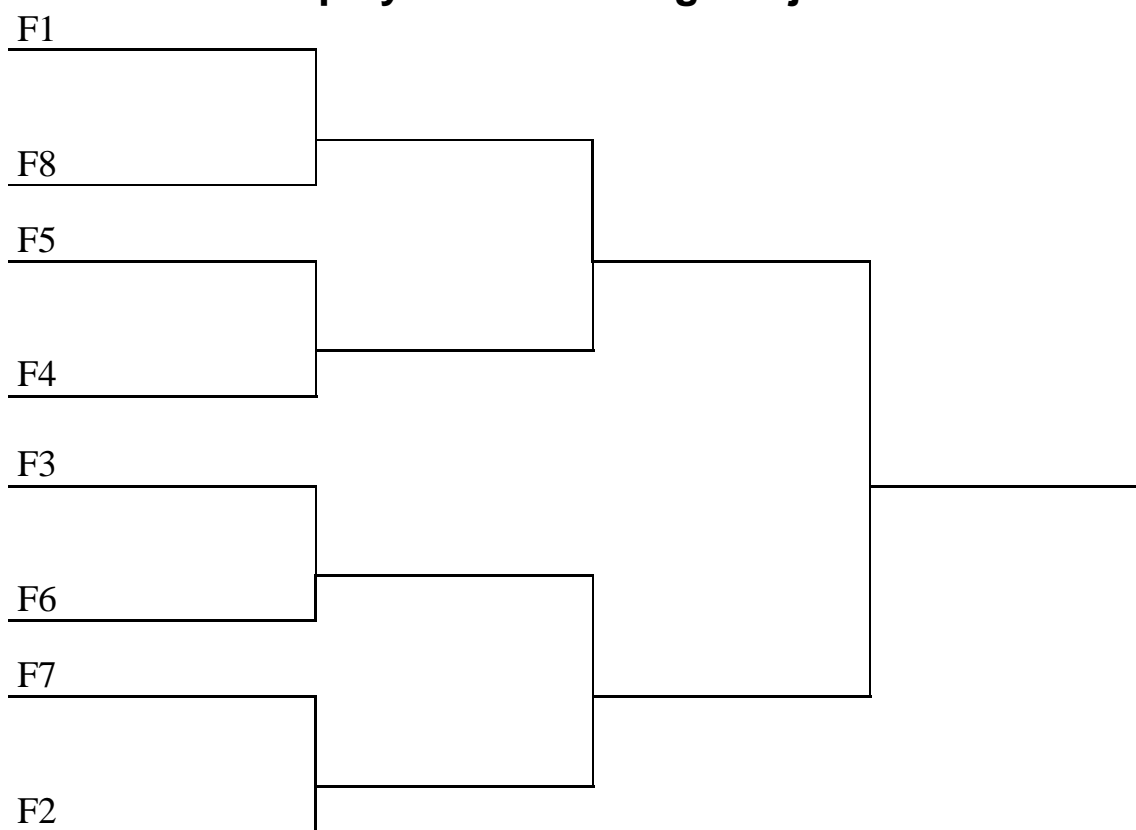
Zápis Ax znamená: účastník skupiny A, který se umístil na pozici x.

Příloha B – play-off finálové skupiny B



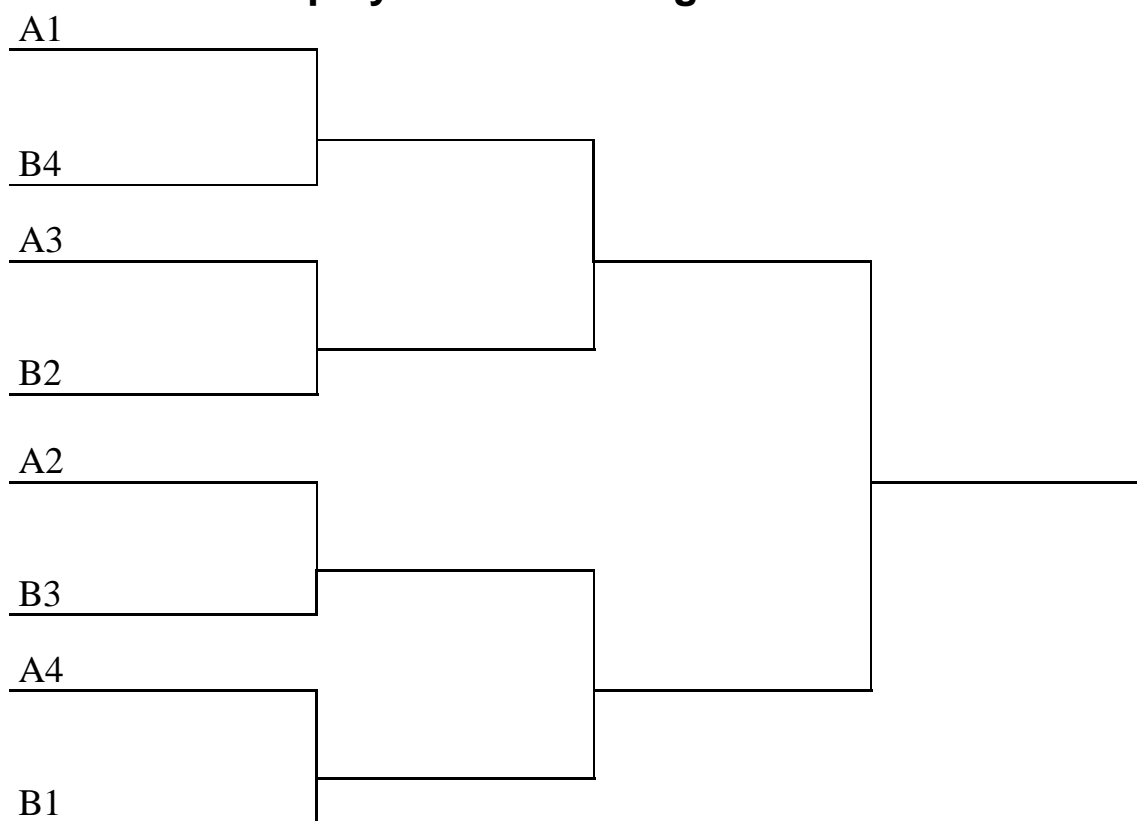
Zápis Bx znamená: účastník skupiny B, který se umístil na pozici x.

Příloha C – play-off MR - kategorie jednotlivců



Zápis Fx znamená: účastník finálové skupiny, který se umístil na pozici x.

Příloha D – play-off MR – kategorie družstev



Zápis A(B)x znamená: účastník skupiny A (B), který se umístil na pozici x. Písmeny A a B jsou v tomto případě značeny buď základní skupiny, nebo osmifinálové skupiny soutěže družstev.